

Best Practices für die Entwicklung von Applikationen mit Datenbanken aus der Sicht DBA/Operations

Zühlke AG, 9. Juni 2004

von Oli Sennhauser, Database-Engineer,

Telekurs Services Ltd.

Inhalt

- **Datenbanken in der Produktion**
- **Anforderungen an SW-Architektur**
- **Zusammenarbeit Entwicklung – DBA's**

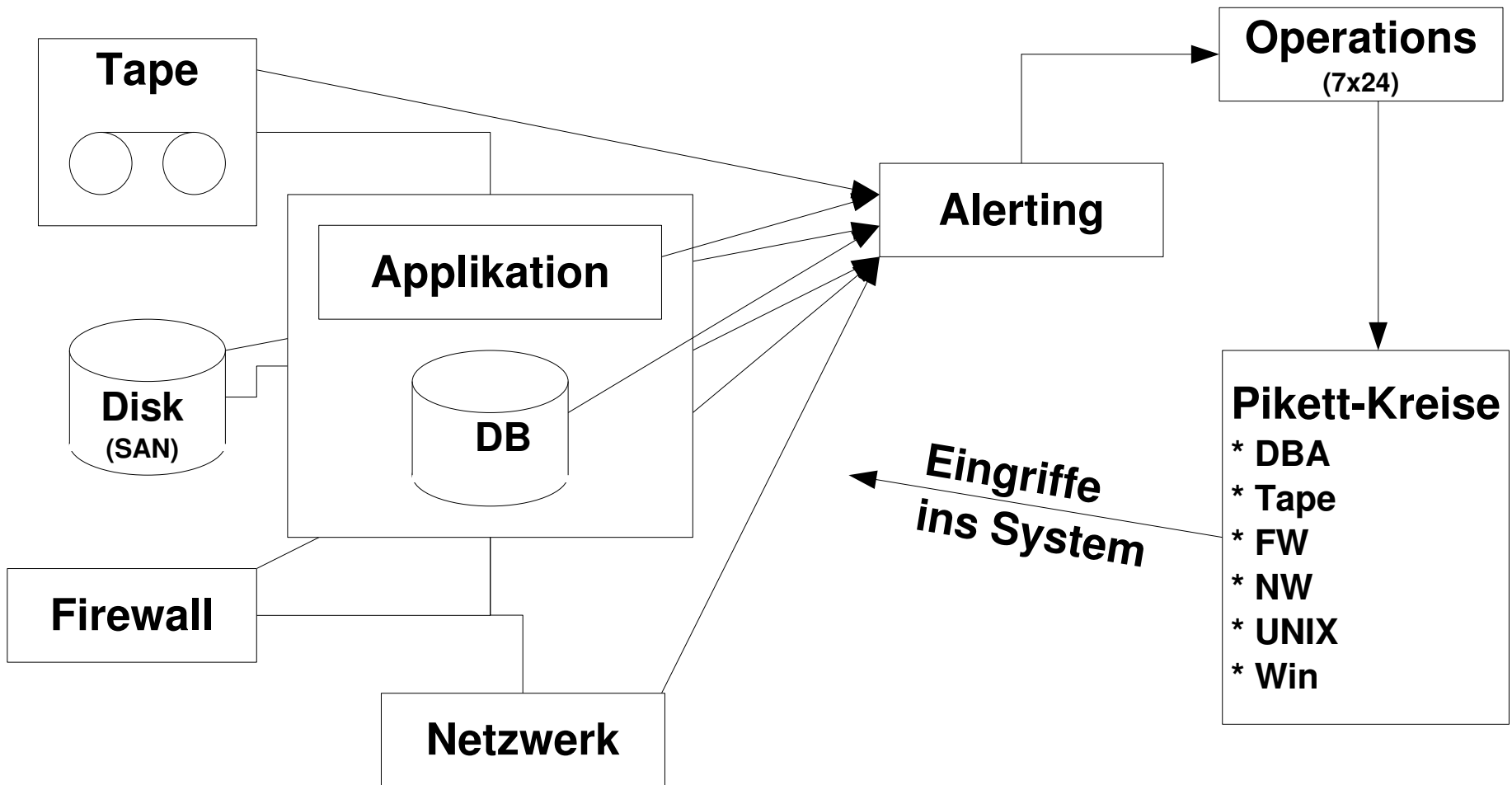


Datenbanken in der Produktion

- **Organisation**
- **Aufgaben**
- **typische Tätigkeiten eines DBA**
- **Standards**
- **Stages**



Organisation (2000 MA) ●



Aufgaben eines DBA

- **Abhängig von Firmengrösse, Organisation, ...**
- **Grundsätzlich:**
 - **Betrieb der DB's (freier Platz, überwachen, ...)** ●
 - **Administration (DB's erstellen, umkonfigurieren, ...)** ●
 - **Engineering (neue Features testen, Betriebs- und Administrations-Abläufe organisieren und optimieren, Architekturen evaluieren, ...)** ●
 - **Support (Tuning-Support, allgemeine Fragen, ...)** ●

Typische Tätigkeiten eines DBA

- **Ein Tag im Leben des DBA Oli S. (Mi, 28. 4.)**
 - 07:30 - Mail-Checks
 - 07:30 - SQL*Loader-Problem
 - 08:08 - SCC/check_ts/Partitionen
 - 08:20 - Kaputte CPU/Überwachung/Mail-Checks/Murphy's-Law
 - 09:30 - Server-Überlastung/Connect nicht möglich
 - 10:40 - Welche DB/DB-Übersicht
 - 11:30 - Ctrl-M Linux vs. Solaris etc.
 - 11:45 - Rollenkonzepte
 - 13:40 - Shared vs. Dedicated Server --> der DBA Dein Freund und Helfer
 - 15:50 - User-Account entsperren.

Standards I

- **Warum Standards?**
 - Vereinheitlichung und Vereinfachung
 - Beschleunigung von Abläufen
 - **Sicherheit bei Problemen!!!**
- **aber Balance Standards vs Flexibilität!**
- **Standards einhalten, sonst: Nochmal machen!**
- **Bsp. Kosten eines zusätzlichen RDBMS-Produkts (mySQL)**

Standards II

- **Anpassen, Einhalten** (den es gibt OFT :-) Gründe)
- **falsche Kreativität:**
 - **Umgehung von Standards vs. Optimierung von Std.** ●
und Aufbau auf Std.
- **Beispiele:**
 - **Oracle Baseline-Security**
 - **OFA**
 - **Codierungs-/Skripting-Richtlinien** ●

Stages

Entwickler

**Entwicklung
(D...)**

**Test
(T...)**

- Modultest
- Integrationstest
- Massentest

**Acceptance
(A...)**

**Produktion
(P...)**




DBA's

Betrieb

Anforderungen an SW-Architektur

- **Namenskonventionen**
- **OFA**
- **Logging**
- **Skripting Interfaces**
- **Rollenkonzepte**
- **Handling von Passwörtern**

Namenskonventionen 1

- “globales” Firmen-Datenmodell? 
 - KIVTR_Z (OLTP) ⇒ K_INH_VERT_ZUST (DWH)
- Namen entweder D oder E aber nicht mischen (D obsolet). 
- Abkürzungen bringen nicht wirklich eine Zeitersparnis: KIVTR_Z 
- Gefährliche Namen vermeiden: *.log ⇒ *.dbf (essentielle Files)

Namenskonventionen 2

– Konsistentes Namensverhalten:

– Variablennamen

Bsp. APPL_BASE > LogDirectory > ret > i

– DB-Objektnamen nnn_T, nnn_I, nnn_V

Bsp. T_PASS..., I_PASS... aber PASS...T, PASS_...I :-)

– Einzahl/Mehrzahl (z.B. Tabellennamen)

Bsp. dba_tablespaces, v\$tablespace

– Underscore “_”

Namenskonventionen 3

- generierbare Namen: z.B. Datafile-Name:
<tablespace><nn><SID>.dbf
- Links “wichtigere” Information, rechts
“weniger wichtige” Information.
 - 04_2004_PASS_DAT, PASS_2004_04_IND
- Es gibt keine Absolute Richtigkeit nur mehr
oder weniger schlaue Konventionen.
- Wichtig: Einheitlichkeit, anpassen an
Bestehendes

OFA I

**Hintergrund: mehrere DB's mehrere Releases,
Apache und ev. Middle-Tier:**

- **Flexible Organisation von komplexen Softwarepaketen \Rightarrow Verminderung von Seiteneffekten**
- **Optimal Flexible Architecture (von Oracle)**
- **Trennung von Applikationen, Datenbank-, Configurations-Files und Binaries (Impact)**

OFA II

- **Standardisierte Directory Struktur**
- **Vereinheitlichung der Umgebungen**
- **Zentralisierung und Automatisierung möglich**
- **Wartungspersonen sind einfacher austauschbar**
- **Bsp. Applikation trennen von DB Mountpoints**

OFA III

– Grundsätzliche Directory-Struktur

```
{APPL_BASE} /  
{APPL_BASE} /log  
{APPL_BASE} /etc  
{APPL_BASE} /bin  
{APPL_BASE} /...
```

– Bsp. OFA-4

```
/u00/app/oracle/admin/<SID>  
/u00/app/oracle/admin/<SID>/log  
/u00/app/oracle/admin/<SID>/etc  
/u00/app/oracle/local/dba/log  
/u00/app/oracle/local/dba/etc  
/u00/app/oracle/local/dba/bin  
/u00/app/oracle/product/9.2.0/...  
/u00/app/oracle/product/10.0.3/...  
/u01/oradata/<SID>/...  
/u02/oradata/<SID>/...
```


Logging I

Logging ist zentral für Problembesehung

- **Zentrales vs. dezentrales Logging**
 - **Logging pro Applikation (OFA) vs. Logging alles an einem Ort (Praxis)**
- **Global-/Detail-Log Konzept vs. All-In-One**
- **Trace-Level (ein/aus, Level 1-...)**
- **⇒ Logging-Konzept, Operations als Systembenutzer in Analyse einbeziehen.**

Logging II

- **JEDE Zeile mit Timestamp \Rightarrow Regelmässigkeiten sind erkennbar**
- **Einfache, klare wichtige Infos, “human readable” ausgeben.**
- **Eindeutige Marker verwenden (bck_inc0, bck_arc, bck_inc1c, bck_inc1d), uneindeutige vermeiden: OK, NOK; Err, ERR, Error, ERROR**
- **“Schlaue” Fehlermeldungen wie “Allgemeiner Fehler” sind zu vermeiden. ●**

Logging III

- Infos: Was habe ich wo gesucht, was habe ich gefunden und was habe ich erwartet.

```
2004-04-14_21:47:39 PID:20605 DBLIAV3: bck_inc0:OK:
2004-04-14_22:02:22 PID:26770 DBLIHMI1: bck_inc0:OK:
2004-04-14_23:04:22 PID:23140 ABLIAV1: bck_inc0:OK:
2004-04-14_23:19:27 PID:26524 TBLIAV1: bck_inc0:ERR:
2004-04-14_23:22:41 PID:28364 SBLIAV2: bck_inc0:OK:
2004-04-14_23:35:23 PID:1029 TBLIAV2: bck_inc0:OK:
2004-04-14_23:53:06 PID:28920 TBLIAV3: bck_inc0:OK:

2004-04-14_23:53:06 BEGIN of add_datafile.ksh v 1.17
2004-04-14_23:53:07 WARNING: Configuration file
                        /u00/app/oracle/local/dba/etc/rman.conf
                        NOT found.
2004-04-14_23:53:07 Assuming target = /.
2004-04-14_23:53:06 END of add_datafile.ksh v 1.17 with returncode 0
```

Skripting Interfaces

- **GUI's sind oft sexy! Aber...**
- **Interaktive Eingabe vs. Bulk-Load/Automatisierung**
 - Bsp: Drucker erfassen.**
- **Maintenance-/Cleanup-Jobs (Bsp: alle ... löschen, welche älter als ... sind)**
- **Analyse ⇒ Skripting Interface**

Rollenkonzepte I

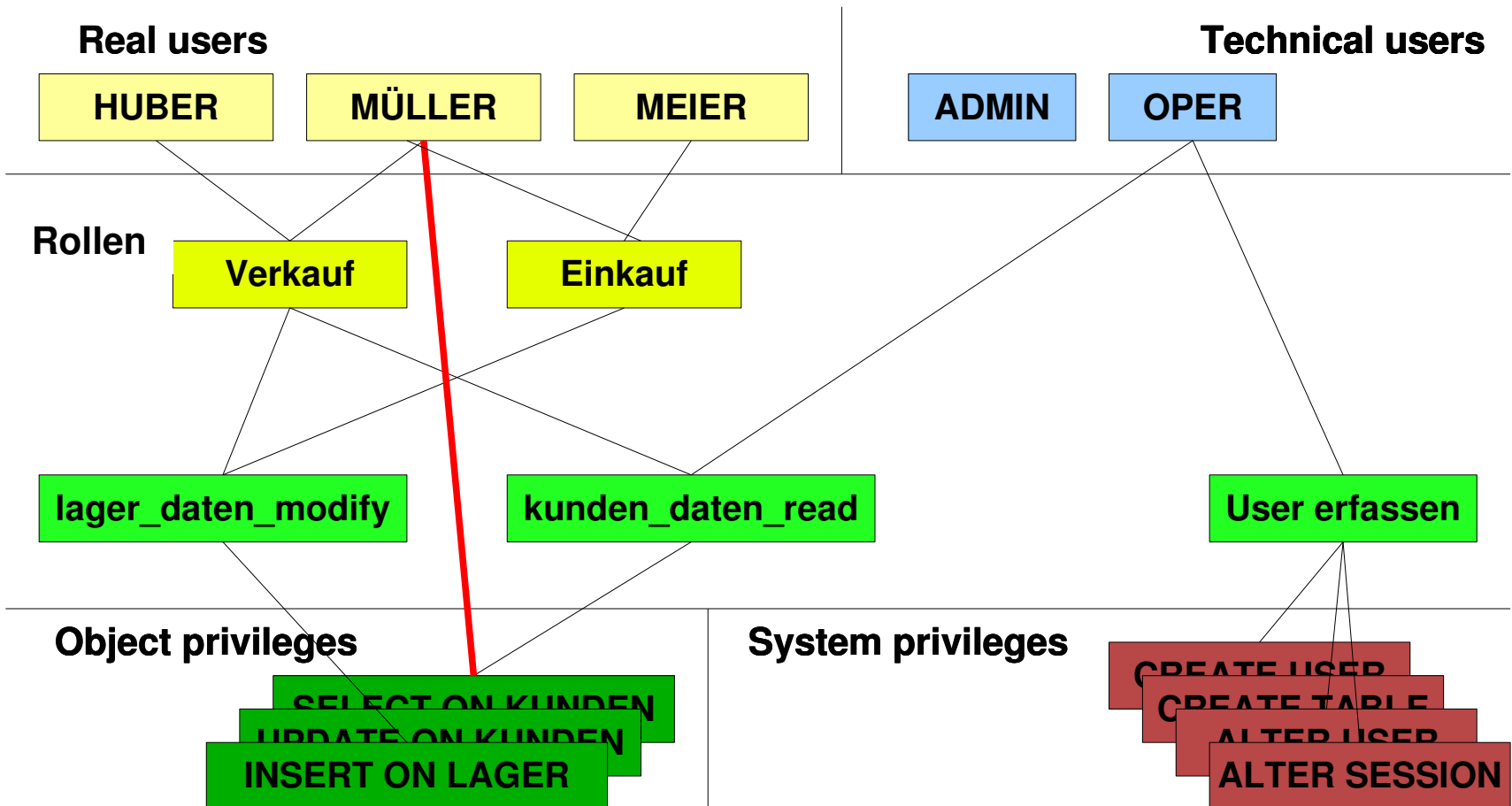
Sicherheit, Wartbarkeit

- Erstellen vor Beginn (Analyse, Ableitbar aus Usecase-Modell).
- Nachher ist es zu spät: Zeit, Lust, Druck von Management.
- Grund: warum kein Adminuser an Entwickler auch auf Dev/Test.
- Schema-Owner sperren, über Rollen an Applikations-User granten.
- Aber: Oracle hat Problem mit gewissen Privilegien :-)

Rollenkonzepte II

- **User (technische User: pass_prod, k_read_only, reelle User: tksnv)**
- **Rollen (Businessrollen: verkauf, einkauf, mangement, ... technische Rollen: kundendaten_read, kundendaten_admin...)**
- **Privilegien (Systemprivilegien: create user, create table , ..., Objektprivilegien: select on kunden, update on lohn, etc.)**

Rollenkonzepte III



Handling von Passwörtern I

- Persönliche User vs. Shared User (middle Tier) ⇒ Nachvollziehbarkeit, Identität ●
- Gute Passwörter Tpio4tZe! ⇒ "This password is only for the Zühlke event!"
- Passwortfiles:

```
$ chmod 600 password.conf
```

```
-rw----- password.conf
```


Handling von Passwörtern II

– Achtung bei Tools:

```
$ sqlplus system/manager@TOLII1
...
$ ps -ef | grep sqlplus
oracle 3317 3316 0 18:14 sqlplus system/manager
```

```
$ sqlplus /nolog << _EOI
  connect ${username}/${password}@${ORACLE_SID}
  ...
_EOI
```

– Externally authenticated users (Server)

– Middle-Tier: REMOTE_OS_AUTH DO NOT!!!

Zusammenarbeit Entwickler – DBA's

⇒ DB kann Entwicklungsarbeit verringern

⇒ Entwickler kann Betrieb viel unnötige Arbeit verursachen

- Nutzen von DB-Features (Bsp. Partitionierung)**
- Trendbrüche**
- Performance-Tuning**
- Vorgehen beim Debugging**
- Vermeiden von Problemen in der Produktion**

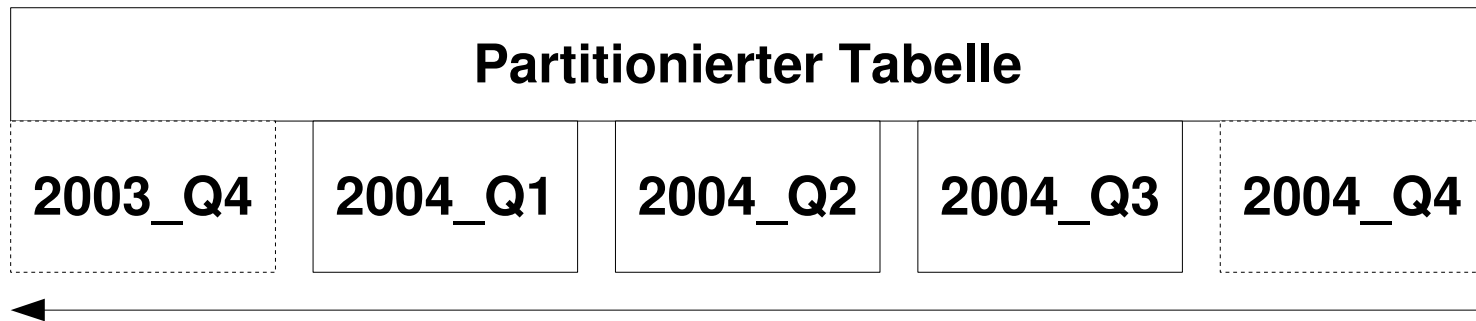
Nutzen von DB-Features I

- **Produktunabhängiges vs produktbezogenes Entwickeln (z.B. Oracle)**
 - ⇒ **Features nutzen**
- **Partitionierung, Transportable Tablespaces, Materialized Views, Optimizer, Standby-DB's etc.**
- **⇒ Setzt Euch mit Euren DBA's frühzeitig zusammen.**

DB-Features (Bsp. Partitionen) II

- z.B. Kreditkarten-Transaktionen**
- Jede Nacht Batch-Load**
- 7-25 Monate Datenhaltung**
- Cleanup-Jobs**
- Sehr grosses Datenvolumen (100e von GB!)**
- Schneller Zugriff auf Daten nötig**
- ⇒ Partitionen**

DB-Features (Bsp. Partitionen) III



- Was ist eine partitionierte Tabelle?
- Vorteile/Nutzen von Partitionen:
 - Historisierung oder Entfernung alter Daten (out-ageing)
- Gefahren:
 - Partitionierungsschlüssel für Zuordnung muss stimmen
 - Transaction muss geschlossen sein wenn abgehängt wird (Trx_closed_date != Unendlich!!! :-()
- Nachteile: Komplexität im Betrieb

Trendbrüche I

- **Wachstum der Daten in der Regel linear (d/W/M/J).**
- **Faustregel für Wachstum: 1 Monat = 30 d \Rightarrow 3.3% pro Tag (partitionierte Tabelle) oder z.B. Durchschnittlich 250 MB/Tag.**
- **Kritische Phasen (Ende W/M/Q/Y).**
- **Auslegen/Bestellen von Diskplatz (knapp!) ●**
- **Einstellen der Grenzwerte für Überwachung der DB (15% free, oder Disk z.B. 3 GB free).**

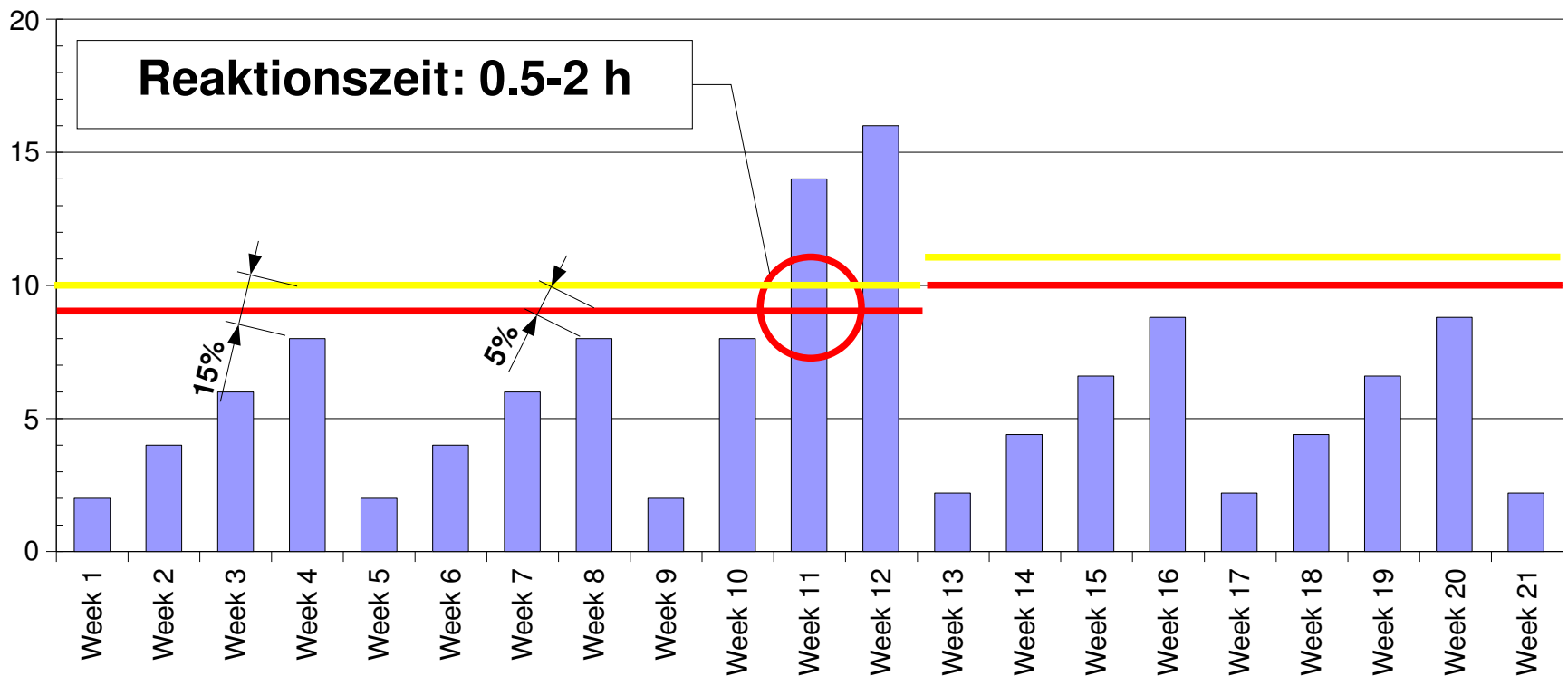
Trendbrüche II

Probleme:

- **Schwankungen im Datenwachstum:**
 - Wegfall eines Kunden
 - neue Kunden
- **Änderungen in der Applikation(slogik):**
 - neu benötigte Daten
 - nicht mehr benötigte Daten
 - Beheben/Entfernen von Bugs, etc.)
- **Analyse: Mengengerüst**
- **Änderung: Koordinieren mit DBA's**

Trendbrüche im Datenwachstum

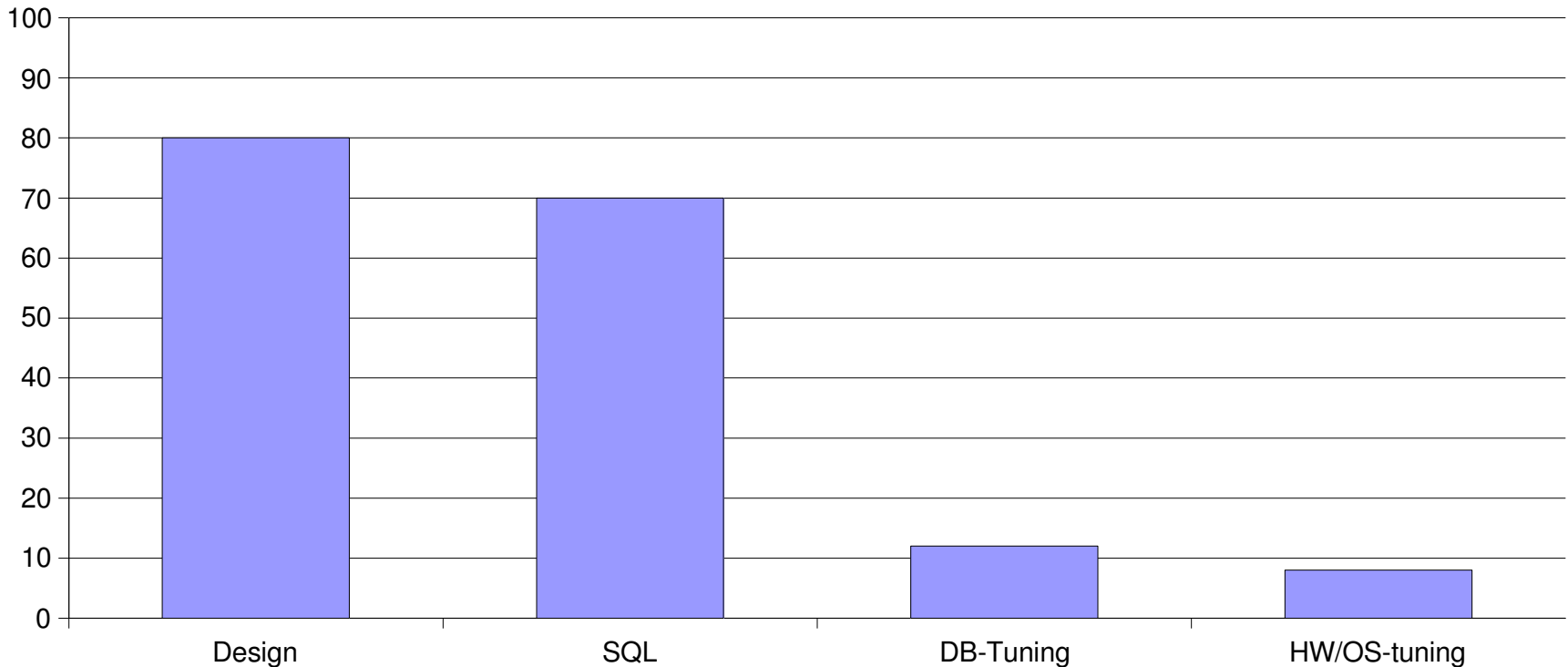
Data volume



Performance-Tuning I

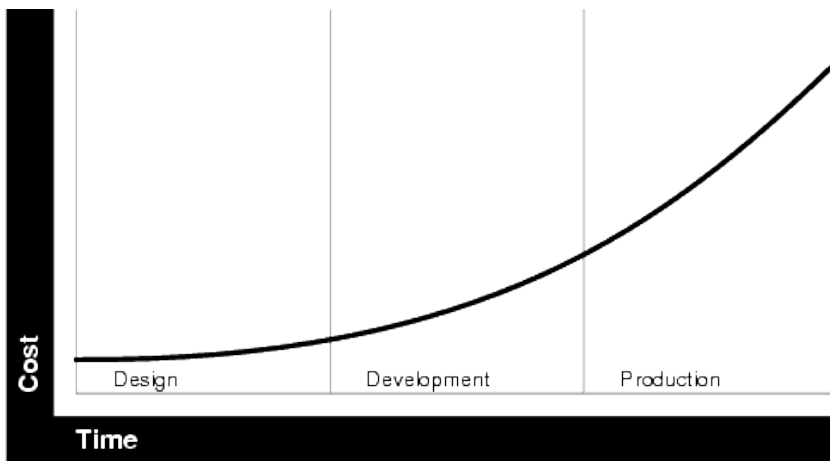


Relative Auswirkung auf Performance (Quelle KPN, NL):

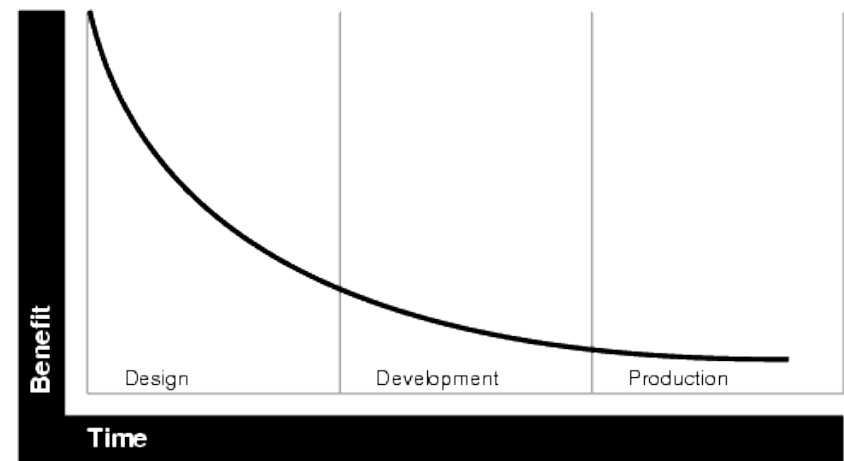


Performance-Tuning II

- googeln nach: server.817/a76992/ch2_meth.htm#9247
- Oracle Manual Designing and Tuning for Performance / Performance Tuning Methods



Cost of Tuning During the Life of an Application



Benefit of Tuning During the Life of an Application

The Tuning Method 80-90%

– Architekt/Designer

Business Rules, Data Design, Application Design

– Applikationsentwickler

Logical Structure, DB-Operations, Access-Paths

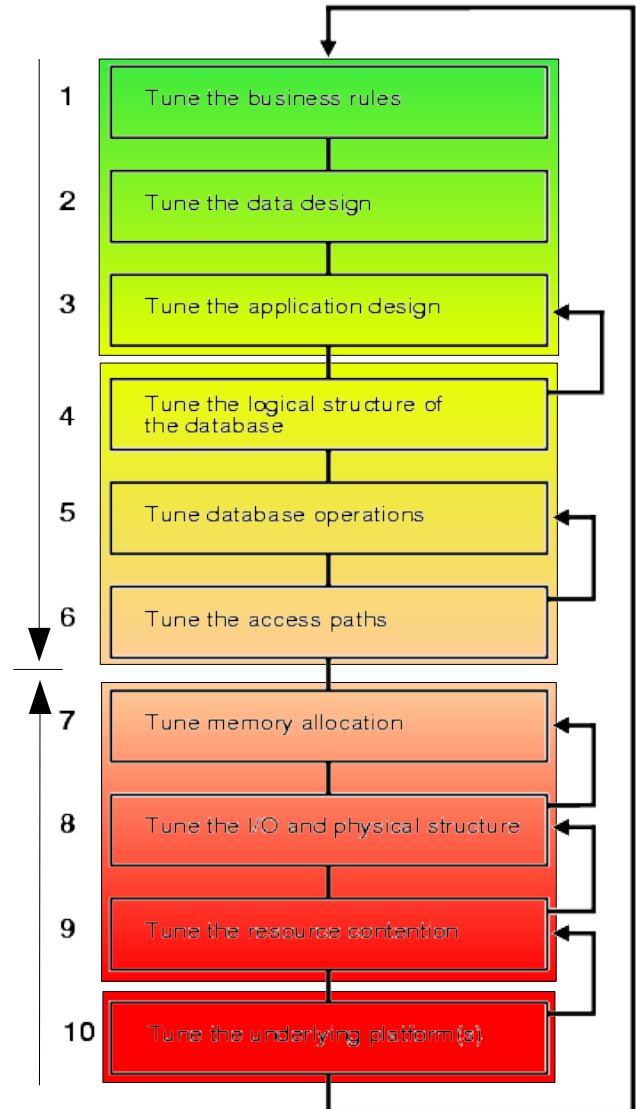
– DBA

Memory Allocation, I/O, physical Structure, Ressource Contention

– SysAd

Tune the underlying platform(s)

10-20%



Tuning IV

- **Step 1: Tune the Business Rules (realistic expectations for the number of concurrent users, the transaction response time, and the number of records stored).** ●
- **Step 2: Tune the Data Design (normalisation/denormalization, hot-spots, partitions)**
- **Step 3: Tune the Application Design (caching data)**
- **Step 4: Tune the Logical Structure of the Database (indexing over/underindexing)** ●
- **Step 5: Tune Database Operations (optimizer, pl/sql, sql-trace)**
- **Step 6: Tune the Access Paths (drop/create indexes, collect statistics)**

Tuning V

- **Step 7: Tune Memory Allocation (sizing and distribution of several different oracle memory types (sga), block buffers, sort area size, hash area size, etc.)**
- **Step 8: Tune I/O and Physical Structure (io-distribution, internal DB parameters)**
- **Step 9: Tune Resource Contention (block, shared pool, latch, lock)**
- **Step 10: Tune the Underlying Platform(s) (UNIX-Buffer, LVM, Memory, etc)**

Tuning VI

- **Post-Mortem-Analyse schwierig:**
- **⇒ SQL-Trace (SQL-Statements)**
- **⇒ Statspack (Systemstatistiken)**
- **SQL vs. PL/SQL (Proc/OO-Denken vs. mengenorientiertes Denken)**
- **Optimizer**
- **Explain Plan bevor DB still ststeht :-)**

Tuning VII

EXPLAIN

```
SELECT cus_company_name, src_source
FROM customer, source
WHERE cus_src_id = src_id
      AND cus_id between 200 and 210;
```

QUERY PLAN

```
-
Hash Join  (cost=5.78..7.00 rows=1 width=116)
  Hash Cond: ("outer".src_id = "inner".cus_src_id)
    -> Seq Scan on source  (cost=0.00..1.14 rows=14 width=38)
    -> Hash  (cost=5.78..5.78 rows=1 width=86)
        -> Index Scan using customer_pkey on customer
            (cost=0.00..5.78 rows=1 width=86)
            Index Cond: ((cus_id >= 200) AND (cus_id <=
                        210))
```

Deadlock

- **ORA-00060: Kommentar Oracle:
Applikatorisches Problem**
- **Wie kommt es dazu:**

```
BEGIN TRANSACTION
UPDATE KUNDEN
SET PLZ = '8610'
WHERE id = 4711;
...
UPDATE KUNDEN_MA
SET MITARBEITER = 'MEIER'
WHERE kunden_id = 4711;
```

```
BEGIN TRANSACTION
UPDATE KUNDEN_MA
SET ANZ_MA = 2
WHERE kunden_id = 4711;
...
UPDATE KUNDEN
SET STATUS = 'OK'
STATUS != 'OK;
```


Deadlock

– LOCK Table: DO NOT!

```
BEGIN TRANSACTION
LOCK TABLE KUNDEN;

...
UPDATE KUNDEN_MA
SET MITARBEITER = 'MEIER'
WHERE kunden_id = 4711;
...
```

```
BEGIN TRANSACTION

LOCK TABLE KUNDEN_MA;
UPDATE KUNDEN
SET STATUS = 'OK'
STATUS != 'OK;
...
```

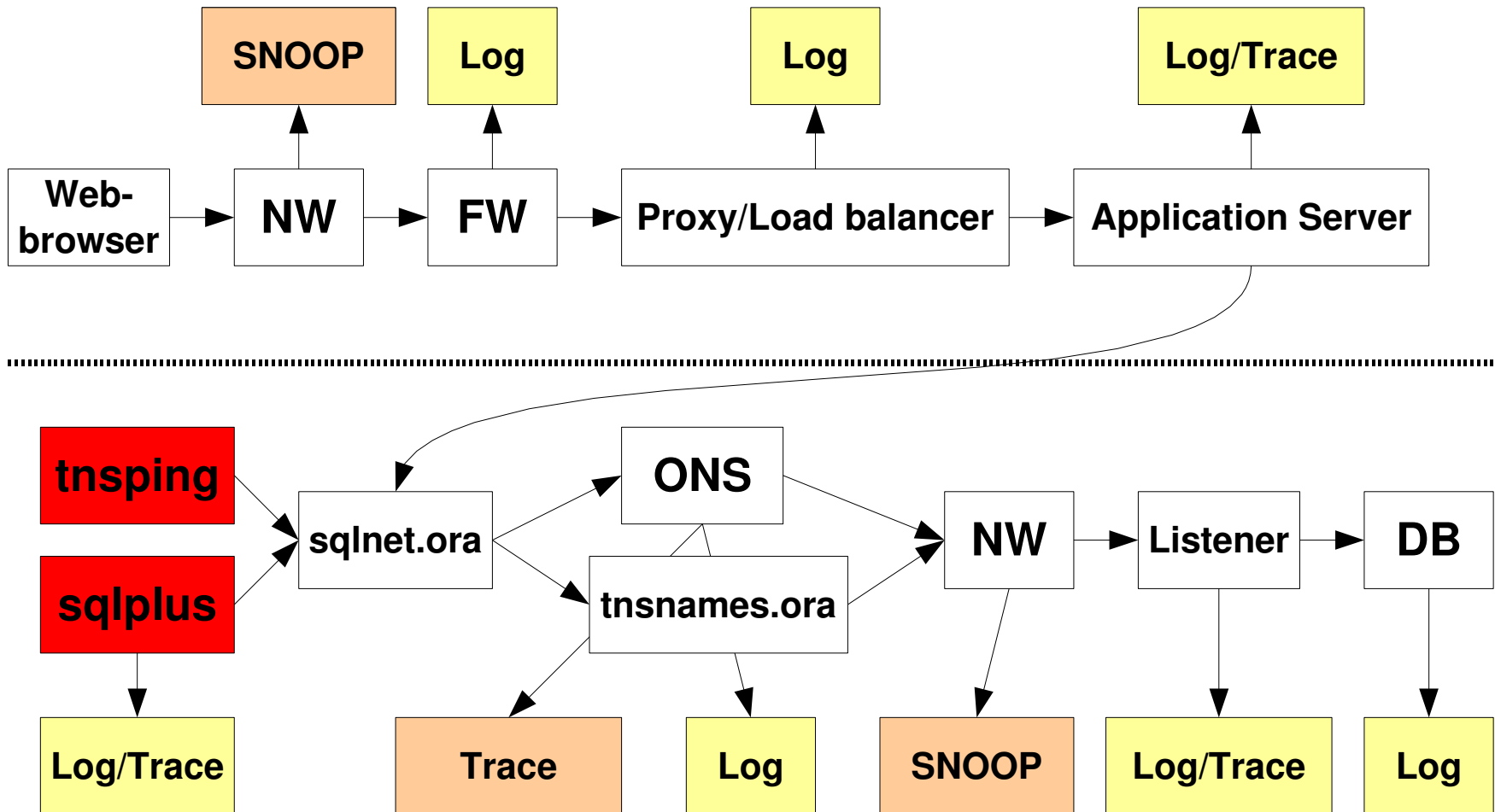
- Bsp: 8 CPU-Maschine: 1 CPU wartet 14h pro Tag nur auf die Auflösung von Locks! ●

Vorgehen beim Debugging I

- Normalfall: Telefon \Rightarrow DB läuft nicht mehr, DB rebooten? :-)
- Logs, Trace-Mode \Rightarrow Fehlermeldungen und Symptome, was wurde gecheckt?
- Postmortem Analyse schwierig bis unmöglich!
- Bei welchem Layer happens?



Vorgehen beim Debugging II



Problemvermeidung in der Produktion

- Sauberes Testen/Stages einhalten**
- Keine Entwickler auf der Produktion :-)**
- Absprechen, Mitdenken, Zusammenarbeiten (Changes, Wartungsfenster), etc.**
- Entkoppeln (z.B. Applikation und DB)**

Finally

- **Wie Entwickler gibt es auch mässig begabte DBA's :-)**
- **IT kann ziemlich komplex sein. Also: helfen wir einander...**
- **Gedankenaustausch, Kontakt, voneinander lernen...**